SEGUNDO AVANCE (Proyecto de programación)

Las metas propuestas para la semana pasada eran terminar la ejecución del PONG lo cual se logró, aunque se siguen resaltando pequeñas cositas, pero para hacerlo mas cómodo para el usuario y que tenga un mejor aspecto visual.

Especificando más en el PONG, el avance que se logro fue grandísimo pues se logro termino de acomodar la pelotica la cual tenía varios errores y se implemento un marcador el cual varia sus puntos según el jugador que fuese ganando. Todo esto acomodándolo con colores que mejoran la sensación de juego

La idea para la semana que viene es empezar y adelantar todo lo posible lo que son el SNAKE y el AHORCADO el cual se espera terminar alguno de estos al final de la semana, el principal sería el SNAKE pues se debe investigar como hacer el movimiento de la serpiente y de como los objetos nuevos que aparecen (al comerse una manzana) siguen al objeto principal que es la cabeza de esta.